

'EQUILIBRIST', le jeu de construction en bois sans colle ni outils.



Le message du créateur Nicolas RUET

Lassé de trouver soit des chalets à monter, soit des cubes à empiler, j'ai décidé de créer le jeu en bois que mes enfants et moi-même voulions. Ainsi est né **EQUILIBRIST**, un nouveau concept de jeu de construction en bois, qui après avoir été gagnant à TOUS les concours Nationaux et Internationaux ou il a été présenté depuis 2005, est maintenant distribué dans le commerce.

Conçu pour les enfants à partir de 3 ans, parfait de 5 à 12 ans, utilisable sans outils ni colle, même d'une main, ce jeu éducatif de construction en bois (de forêts gérées par l'ONF) est totalement inédit et nouveau sur le marché ludique.

Très vite, en plus de centaines de parents et d'enfants, son potentiel a séduit de nombreux psychomotriciens, orthophonistes, et ergothérapeutes. Plusieurs écoles et ludothèques l'ont également ajouté dans leurs activités proposées.

Ce jeu a remporté entre autres:

- * Le trophée Jules Verne 2005
- * La médaille d'argent de Jonquières 2005
- * Le prix du Conseil général du Vaucluse.
- * Le trophée Rhône-Alpes 2006
- * Le Prix éducatif et pédagogique 2006.
- * La coupe de la ville de Grenoble



* Et le plus beau trophée : le sourire de plusieurs centaines d'enfants le 25 décembre 2006 au matin...

Son accessibilité a également facilité son usage par des personnes souffrant de handicap visuel, moteur et/ou physique.

Me ferez vous l'honneur de découvrir mes jeux en quelques clics ?

Croyez moi, vous allez redécouvrir et aimer un jeu en bois comme jamais vous ne l'auriez pensé. Je vous souhaite autant de plaisir à découvrir ce jeu que j'en ai eu à le créer et le fabriquer.

Mais quand je vois les enfants, tous les enfants jouer et rire avec...et les magasins me demander maintenant : On peut le vendre pour vous ???

Disponible maintenant chez

