



Une légende totémique raconte que l'initié valeureux devait placer son TOTEM au centre du cercle magique ...

Au cours des guerres d'un autre âge, l'affrontement faisait rage entre les Clans jusqu'à ce que l'un des adversaires érige son Totem au cœur du territoire investi.

Les combats prenaient fin immédiatement, et une nouvelle période de paix pouvait commencer respectueuse de l'honneur des vaincus.

**TOTEM** by CIRKLE, vous propose donc de lutter pour la conquête du territoire adverse. Chaque joueur conduit son Clan à la découverte d'un nouveau territoire. Disposant de 4 Totems, évoluant sur **un plateau de jeu de 64 cases**, le Clan devra atteindre la case Totémique de son adversaire, pour sortir vainqueur.

**Chaque Totem est composé de 4 étages pivotants**, à 4 côtés ; chaque côté, et chaque case du plateau de jeu, portent un symbole.

Les déplacements des Totems sont conditionnés à ces symboles.

La partie du Totem hors de vue de l'adversaire, introduit une notion de bluff innovante pour un Jeu de stratégie sur damier.

**Tactique, Réflexion, Anticipation, Bluff**, voici les clefs de la Victoire !



En attendant qu'une nouvelle offensive totémique ne soit négociée ...

A partir de 7 ans - 2 joueurs ou 4 joueurs - Durée de jeu 30 minutes – Options de jeu disponibles sur le Site

[www.1-2-3-games.com](http://www.1-2-3-games.com)